



WEBISSUES MANUAL DE PROCEDIMENTOS

V 1.0.0

Curitiba Novembro de 2012





SUMÁRIO

1	WEE	BISSUES	3
	1.1	O QUE É O WEBISSUES	3
	1.2	COMO OBTER O WEBISSUES	3
	1.3	ACESSANDO O WEBISSUES VIA DESKTOP CLIENT	3
2	PRO	DCEDIMENTOS DE USO VIA DESKTOP CLIENT	5
	2.1	Como relatar um erro (BUG)	5
	2.2	COMO RELATAR UM NOVO REQUISITO	
	2.3	FORUM	
3	3 PROCEDIMENTOS DE USO VIA WEB		11
	3.1	COMO RELATAR UM ERRO (BUG)	
	3.2	COMO RELATAR UM NOVO REQUISITO	13
	3.3	FORUM	15





1 WEBISSUES

1.1 O que é o WebIssues

Weblssues é um sistema Open source, multi-plataforma para acompanhamento de problemas e colaboração em equipe. Pode ser utilizado para armazenar, compartilhar e rastrear problemas com vários atributos, comentários e arquivos anexos. É fácil de usar tendo muitos recursos e é altamente personalizável.

Principais características:

- A aplicação Desktop Client pode ser executado nativamente no Windows, Linux e Mac OS X;
- O cliente Web pode ser usado para acessar o sistema utilizando um web browser;
- Os problemas podem ser filtrados usando opiniões do público e pessoal com critérios de filtragem configuráveis;
- Vários relatórios podem ser impressos diretamente do Desktop Client ou exportados como documentos HTML e PDF.

1.2 Como obter o WebIssues

A versão Desktop Client pode ser obtida através do endereço abaixo:

http://webissues.mimec.org/downloads

Deve-se selecionar a opção de download mais adequada ao sistema operacional que está sendo executado na máquina na qual a versão Desktop Client será instalada.

Caso se opte para utilizar a versão Web basta acessar o site:

http://www.lageo.ufpr.br/issues

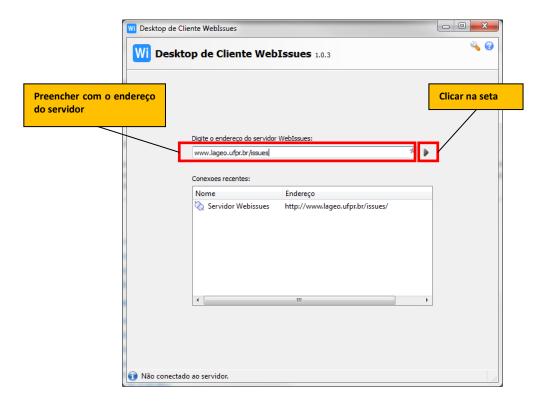
1.3 Acessando o WebIssues via Desktop Client

Na tela inicial, deve-se preencher o campo de texto com o endereço do servidor ao qual deseja-se conectar: http://www.lageo.ufpr.br/issues/.

Após deve-se clicar na seta ao lado do campo de texto.







Na tela de login que irá abrir deve-se preencher com os dados de nome de usuário e senha. Após clicar no botão OK.





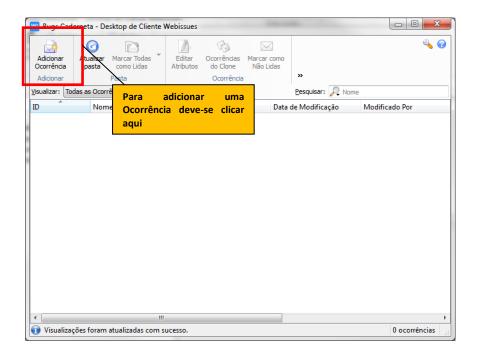


2 PROCEDIMENTOS DE USO VIA DESKTOP CLIENT

2.1 Como relatar um erro (BUG)

Para se adicionar um bug, é necessário primeiramente escolher qual dos aplicativos será reportado, a Caderneta Geológica Digital ou o WebMapa GEOTEC. Abrir a pasta Bugs Caderneta ou Bugs WebMapa e adicionar uma Ocorrência.



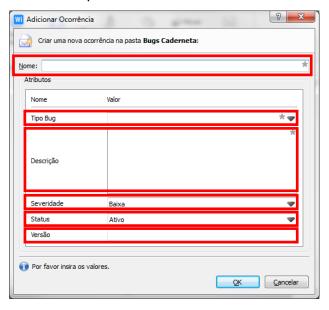






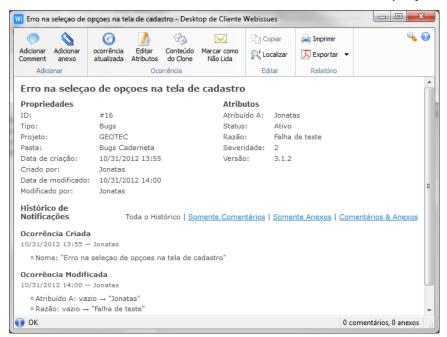
Na tela de adição de Ocorrência deve-se especificar:

- Nome Breve descrição do erro;
- Tipo Bug Travamento, Banco de Dados, Falta de informação ou Resultado inesperado;
- Descrição Descrição detalhada das atividades realizadas que resultaram no erro;
- Severidade Classificada em Baixa, Média ou Alta;
- Status Define se o erro está Ativo ou Resolvido;
- Versão Versão do software que está sendo executado.



Após o preenchimento dos campos deve-se clicar no botão OK.

A Ocorrência estará então armazenada e visível a todos os usuários do projeto.

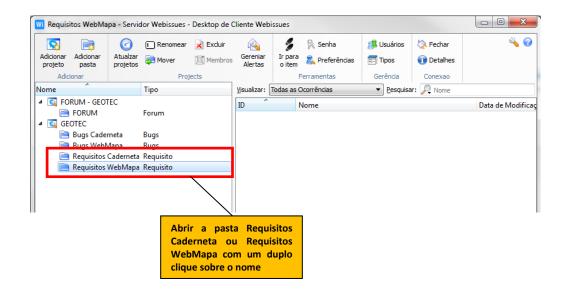


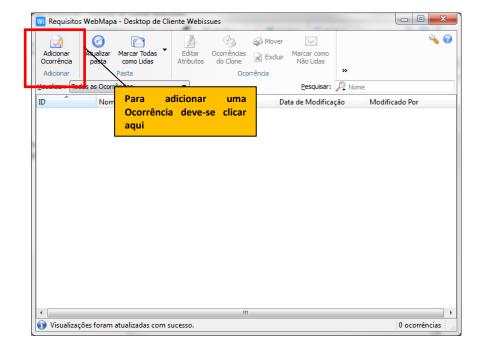




2.2 Como relatar um novo requisito

Para se adicionar um novo requisito, é necessário primeiramente escolher qual dos aplicativos ele será adicionado, a Caderneta Geológica Digital ou o WebMapa GEOTEC. Abrir a pasta Requisitos Caderneta ou Requisitos WebMapa e adicionar uma Ocorrência.





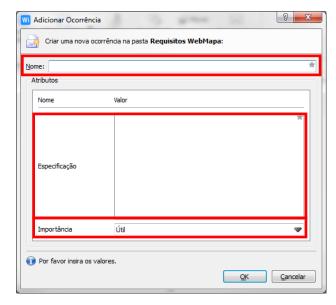
Na tela de adição de Ocorrência deve-se especificar:

- Nome Breve descrição do requisito;
- Especificação Justificativa da importância da inclusão do requisito no Projeto e especificação do mesmo.





 Importância - Define o grau de importância do novo requisito, se ele será útil, importante ou essencial para o Projeto.

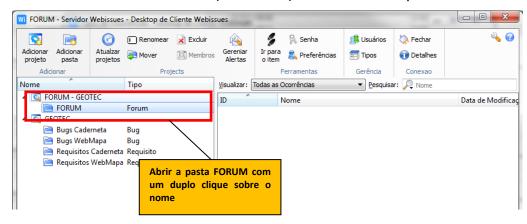


Após o preenchimento dos campos deve-se clicar no botão OK.

A Ocorrência do novo Requisito estará então armazenada e visível a todos os usuários do projeto.

2.3 FORUM

Para se adicionar uma nova Ocorrência (Discussão) deve-se abrir a pasta FORUM.

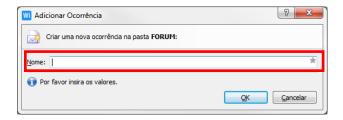


Na tela de adição de Ocorrência deve-se especificar:

Nome - Descrição do assunto a ser discutido no fórum.

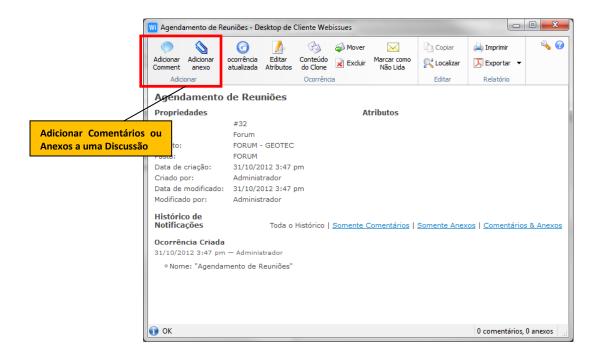




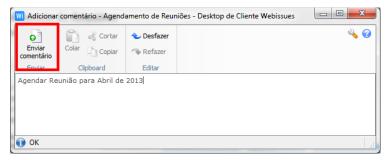


Após o preenchimento do campo deve-se clicar no botão OK.

É possível adicionar novos comentários ou anexos a uma Ocorrência de uma Discussão clicando no botão Adicionar Comentário ou Adicionar anexo.



Ao se selecionar o botão Adicionar Comentário a tela abaixo irá abrir. Nela deve-se preencher com o texto do comentário que será enviado.

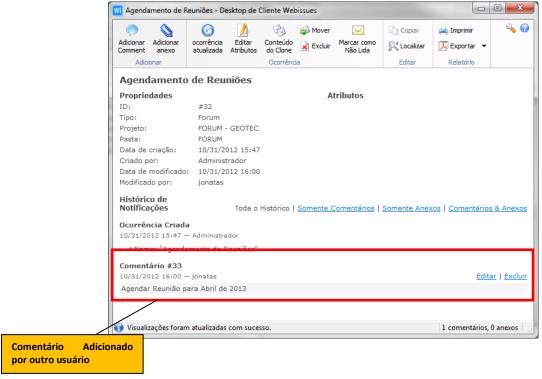


Após preencher o comentário deve-se clicar em Enviar Comentário.





O comentário será adicionado a Ocorrência de Discussão que encontra-se em aberto.



Todos os usuários cadastrados poderão realizar comentários e/ou adicionar anexos a uma Discussão em aberto.

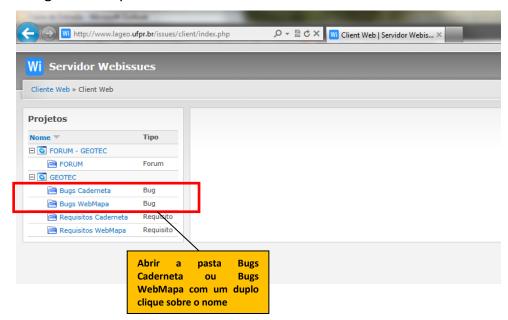




3 PROCEDIMENTOS DE USO VIA WEB

3.1 Como relatar um erro (BUG)

Para se adicionar um bug, é necessário primeiramente escolher qual dos aplicativos será reportado, a Caderneta Geológica Digital ou o WebMapa GEOTEC. Abrir a pasta Bugs Caderneta ou Bugs WebMapa e adicionar uma Ocorrência.



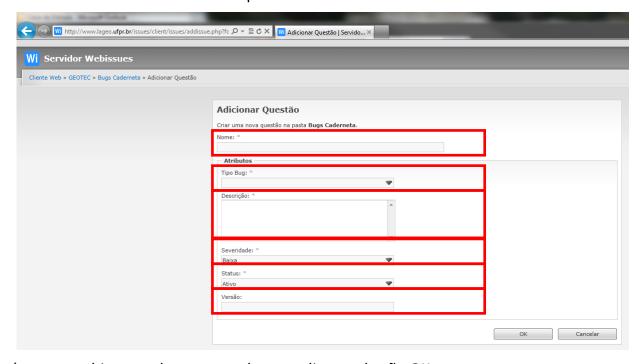






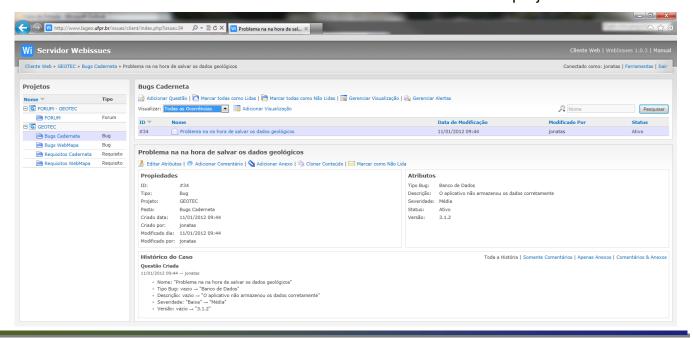
Na tela de adição de Questão/Ocorrência deve-se especificar:

- Nome Breve descrição do erro;
- Tipo Bug Travamento, Banco de Dados, Falta de informação ou Resultado inesperado;
- Descrição Descrição detalhada das atividades realizadas que resultaram no erro;
- Severidade Classificada em Baixa, Média ou Alta;
- Status Define se o erro está Ativo ou Resolvido;
- Versão Versão do software que está sendo executado.



Após o preenchimento dos campos deve-se clicar no botão OK.

A Ocorrência estará então armazenada e visível a todos os usuários do projeto.







3.2 Como relatar um novo requisito

Para se adicionar um novo requisito, é necessário primeiramente escolher qual dos aplicativos ele será adicionado, a Caderneta Geológica Digital ou o WebMapa GEOTEC. Abrir a pasta Requisitos Caderneta ou Requisitos WebMapa e adicionar uma Ocorrência.



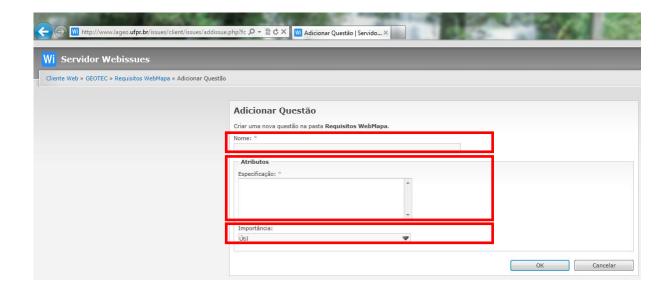


Na tela de adição de Questão/Ocorrência deve-se especificar:

- Nome Breve descrição do requisito;
- Especificação Justificativa da importância da inclusão do requisito no Projeto e especificação do mesmo.
- Importância Define o grau de importância do novo requisito, se ele será útil, importante ou essencial para o Projeto.

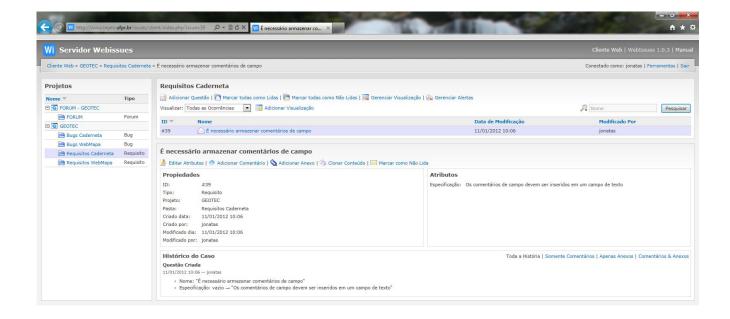






Após o preenchimento dos campos deve-se clicar no botão OK.

A Questão/Ocorrência do novo Requisito estará então armazenada e visível a todos os usuários do projeto.







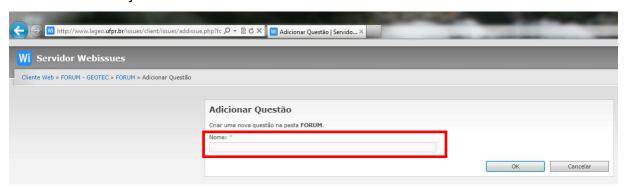
3.3 FORUM

Para se adicionar uma nova Qestão (Discussão) deve-se abrir a pasta FORUM.



Na tela de adição de Ocorrência deve-se especificar:

Nome - Descrição do assunto a ser discutido no fórum.

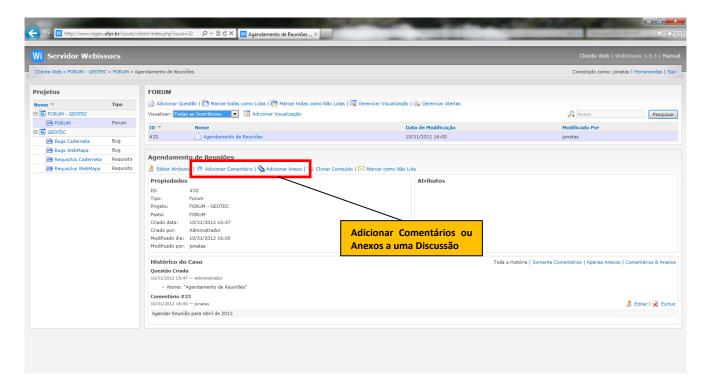


Após o preenchimento do campo deve-se clicar no botão OK.

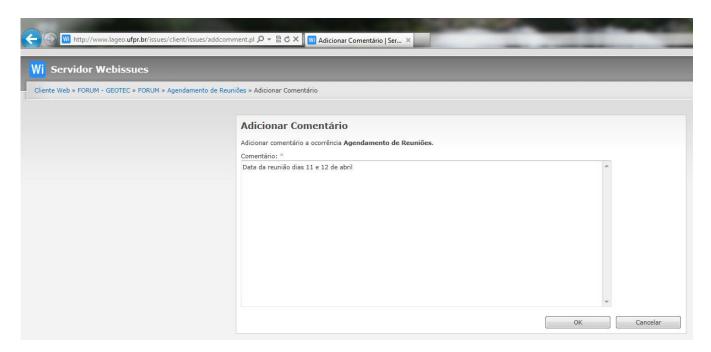
É possível adicionar novos comentários ou anexos a uma Ocorrência de uma Discussão clicando no botão Adicionar Comentário ou Adicionar anexo.







Ao se selecionar o botão Adicionar Comentário a tela abaixo irá abrir. Nela deve-se preencher com o texto do comentário que será enviado.

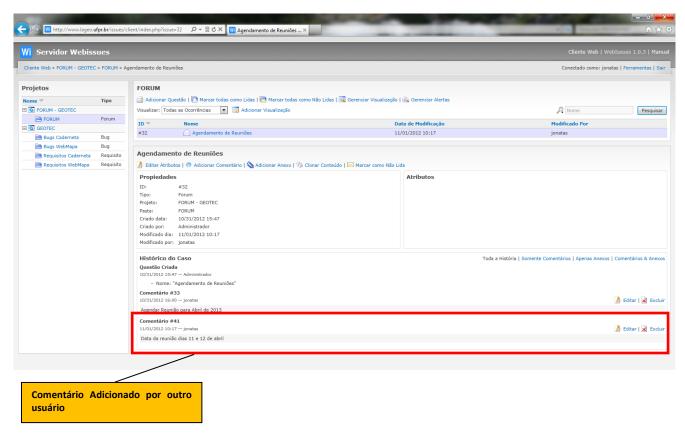


Após preencher o comentário deve-se clicar em OK.





O comentário será adicionado a Ocorrência de Discussão que encontra-se em aberto.



Todos os usuários cadastrados poderão realizar comentários e/ou adicionar anexos a uma Discussão em aberto.